



NICOLAS MOREAU

Animation et Infographie 2D/3D

EXPERIENCES

Juin-Juillet 2014 : **Stage chez Publicicom**, une agence d'enseignes de publicité dans le Calvados.
-Réalisation d'une vidéo de présentation de l'entreprise pour leur site web.

Octobre 2017-Février 2018 : **Stage chez Animaset**, un projet en incubation à la Plaine Images en métropole lilloise
Objectif : Réalisation d'un prototype de jeu avec plateau connecté
-Production d'assets 3D et design de l'interface joueur
-Présentation du prototype au Festival de Jeux de Société, Cannes, Février 2018

FORMATION

2012/2013 **Année Préparatoire en arts appliqués**
Ecole Sépia Caen

2013/2015 **Ecole de Communication Visuelle (ECV)**
Lille:
-Formation du cursus animation
-Diplôme de 3^{ème} année en Animation 2D/3D

2015/2019 **3AXES Institut**, Ecole d'infographie 3D et de jeu vidéo - Tourcoing

- Obtention de la Licence Concepteur développeur de jeu vidéo et dispositifs interactifs - félicitation du Jury
-Suivi du cursus Animation 3d en master

CONNAISSANCES



DIVERS

Sports
badminton/ tir à l'arc/ kendo/ vélo

Centres d'intérêt
Dessin/ Jeux video/ Animation
Science Fiction
heroic fantasy

LANGUE

Anglais scolaire, suivi en 2020 d'une formation au CEL de Caen pour acquérir de nouvelles compétences

nico-artist-2d3d.com

631 chemin du haut bois

14340 Manerbe

nico.m.moreau@gmail.com

Book - PDF

06 82 95 16 26

